**SCHEDA ESPLICATIVA**

**NOME GIOCO**

**APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO**

**Conforme all’art. 110, comma 7C-bis del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza**

FOTOGRAFIA APPARECCHIO

# **NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

Nome commerciale dell’apparecchio: **Nome gioco**

Nome del gioco installato: **Nome gioco**

# **DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

L’apparecchio è costituito da un mobile con due monitor, due pedaliere, due volanti, due sedili e una colonnina di metallo dotata di sportello chiuso con chiave sul quale sono installate due gettoniere.

Il gioco è multipostazione e i due giocatori che occupano i due sedili possono giocare insieme sullo stesso percorso oppure giocare singolarmente ognuno sul proprio percorso.

All’inserimento del credito, ogni giocatore deve premere il pulsante Start per cominciare la partita. Lo scopo del gioco è di guidare la propria vettura nel modo più veloce possibile per superare gli altri avversari, sia guidati dal computer che dal compagno di gioco e raggiungere il traguardo entro il tempo concesso. Sul percorso sono disseminati alcuni punti intermedi che permettono al giocatore di guadagnare tempo in più per arrivare al traguardo.

Una volta raggiunto il traguardo, il gioco permette di passare ad una fase successiva se ci si è posizionati in specifiche posizioni oppure termina. Il gioco termina anche se il tempo a disposizione finisce prima di raggiungere il traguardo.

L’apparecchio non eroga alcun tipo di premio.