

SCHEDA ESPLICATIVA

AIR HOCKEY WIK

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7C/BIS , del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza
SICUREZZA

Linee Guida Prot. 273612/RU Del 28/07/2021



AIR HOCKEY (ARTIC) 8FT



AIR HOCKEY (GAMELAND) 5FT



AIR HOCKEY (SKATE) 8FT



AIR HOCKEY (GOLD) 8FT



AIR HOCKEY (MAGIC)5FT



AIR HOCKEY (STORM) 8FT



AIR HOCKEY (BIG WAVE) 8FT



AIR HOCKEY (SHARK) 8FT



AIR HOCKEY (COMIX) 8FT



AIR HOCKEY (BEAVERS VS BEARS) 8FT



AIR HOCKEY (AIR BATTLE) 8FT



AIR HOCKEY (SQUASH)

DESCRIZIONE DEL GIOCO

NOME COMMERCIALE DEI MODELLI, Nome commerciale degli apparecchi: Air Hockey

MODELLI degli e nome degli apparecchi installati:

AIR HOCKEY GOLD,AIR

BATTLE,SKATE,ARTIC,SHARK,GAMELAND,STORM,MAGIC,BEAVERS VS BEARS,KICK SHOT,GRAZY SQUASH.

DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI Il gioco è per due giocatori ed è costituito da un unico mobile che mostra un piano di gioco orizzontale, due buche (le porte), due scomparti per il recupero del dischetto, un tabellone elettronico a led con due display punteggi, un display per parte. Un motore interno all'apparecchio soffia aria sul piano di gioco tramite piccoli fori. L'aria che fuoriesce dai fori permette ad un dischetto di plastica di "galleggiare" sul piano di gioco. Colpendo il dischetto tramite le due manopole disponibili, questo si muove liberamente scivolando sul piano di gioco. Il gioco viene attivato automaticamente inserendo il numero di crediti sufficienti, tramite la gettoniera frontale. Una volta attivato si aprirà lo scomparto di recupero del dischetto lasciandolo cadere nella buca. Il giocatore dovrà portare manualmente il dischetto sul piano di gioco dando il via alla partita. Lo scopo del gioco è utilizzare le manopole per colpire il dischetto in modo strategico facendo sì che questi entri nella porta dell'avversario ed evitando, contemporaneamente, che entri nella propria porta. Una volta centrata la porta avversaria il dischetto cadrà nello scomparto recupero dischetto ed il giocatore lo dovrà riportare sul piano di gioco. Questo si ripeterà finché non scadrà il tempo mostrato sul display. Al termine del tempo il gioco andrà in game over e rilascerà il numero di ticket vinti. Aprendo lo sportello centrale, la cui chiave è a disposizione esclusiva del proprietario della macchina, si accede al menu operatore con il quale sarà possibile impostare il costo della partita. Nello stesso menu operatore è possibile impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket ed il tempo di gioco disponibile. L'apparecchio è multipostazione. E' possibile giocare in modalità doppia/competizione

DIMENSIONI-MODELLI (8FT)

Lunghezza 238 CM

Larghezza 128 CM

Altezza 85 CM Peso kg 220

DIMENSIONI MODELLI (6FT)

Lunghezza 163 CM

Larghezza 107 CM

Altezza 67 CM Peso kg 136

DIMENSIONI-GRAZY SQUAS

Lunghezza 140 CM

Larghezza 150 CM

Altezza 175 CM Peso kg 163

