

Raw Thrills Inc. USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SLITHER.IO	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SLITHER.IO

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **SLITHER.IO**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 84x130x262 cm, è composto da mobile in MDF serigrafato con particolari in plastiche e plexiglass, monitor LCD ed insegna luminosa.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio si compone da plancia comandi da tre postazioni, monitor LCD, tre erogatori di ticket, una gettoniera posta nella parte frontale del mobile e di scheda elettronica di gestione e unità computer situati in vano protetto da serrature. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio permette di controllare, attraverso manopole sulla plancia di gioco, un serpente a video il quale dovrà muoversi schivando ostacoli e totalizzando punti che verranno convertiti in ticket. La durata della partita è modificabile attraverso menù operatore posto in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente avvia la partita attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Dopo l'attivazione, controllerà il serpente a video cercando di evitare gli ostacoli e totalizzare più punti possibile

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in base ai punti accumulati in gioco.