

Namco Bandai Games Inc GIAPPONE	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	TRIPLE TURN	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

TRIPLE TURN

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **TRIPLE TURN**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 93x170x251 cm, è composto da mobile in MDF serigrafato che poggia su ruote con particolari in plastiche e plexiglass.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è costituito da un meccanismo per il rilascio di palline da ping pong lungo il piano di gioco, sul quale sono presenti vari fori. L'apparecchio è dotato di una gettoniera posta nella parte frontale del mobile e di scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serratura e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona rilasciando delle palline da ping pong le quali scenderanno lungo il piano di gioco e verranno rilevate da sensori. La durata ed il costo della partita sono modificabili attraverso menù operatore posto in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente avvia la partita attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Dopo l'attivazione azionerà la leva per sganciare le palline. Dovrà riuscire a farle cadere nei fori con valore di punti più alto.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in base ai punti accumulati in gioco.