

Namco Bandai Games Inc. GIAPPONE	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	CRAZY TYPHOON	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

CRAZY TYPHOON

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **CRAZY TYPHOON**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 86 x 90 x 151 cm, si compone di un mobile di legno e MDF con parti in plexiglass, all'interno troviamo una roulette e un imbuto e mentre sopra troviamo la sua insegna.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un mobile verniciato in MDF, all'esterno troviamo del vetro che copre la roulette e l'imbuto al suo interno. L'apparecchio è dotato di una gettoniera installata nella parte frontale destra e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serratura e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona facendo cadere delle monete al suo interno, a seconda di dove cadono sul piano di gioco vengono rilasciati i corrispettivi ticket.

C.3 L'utente attiva il sistema attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Durante il corso della partita l'utente dovrà far cadere le monete oppure gli appositi gettoni sul piano di gioco cercando di farli cadere nelle caselle con il numero più alto.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in base a dove sono cadute le monete o i gettoni.