

Leisure and Allied Industries USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	SHOOTING MANIA	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

SHOOTING MANIA

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **SHOOTING MANIA**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 198 x 148 x 99 cm, è costituito da un mobile in MDF serigrafato con 3 postazioni e gli appositi pulsanti ed un monitor LCD.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un display su cui viene proiettato l'immagine a video del gioco. Frontalmente troviamo tre pulsanti per postazione insieme alla propria gettoniera ed un vano protetto da serrature dove troviamo la scheda elettronica di gestione e un erogatore di ticket. La macchina accetta in tensione di ingresso da 100v a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio previa pressione dei pulsanti permette di sparare in tre direzioni diverse a seconda del pulsante premuto. gli spari delle pistole all'interno del videogioco che vengo trasmesse a video sul display.

C.3 Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il gioco. Durante il corso della partita l'utente deve utilizzare i pulsanti per cercar di colpire più bersagli possibili che appariranno sul display. Il gioco è composto da più set nelle quali si possono ottenere potenziamenti che danno all'utente dei vantaggi sugli avversari.

C.4 La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai bersagli e bonus guadagnati durante il gioco.

