

<b>Lai Games USA</b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>HYPER SHOOT</b>	<b>Rev. 0</b>

# **SCHEDA GIOCO**

## **HYPER SHOOT**

### **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: HYPER SHOOT

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 290 x 122 x 310 cm, è costituito da due mobili collegabili in legno, con componenti in ferro. All'esterno ci sono delle barriere antintrusione, mentre al centro troviamo i canestri

**B.2**



## C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio è composto da due scomparti con appositi display, nei quali saranno presenti le palle durante la partita. Frontalmente sono dotate di gettoniere. All'interno del vano protetto dalle serrature troviamo una scheda elettronica di gestione e di un erogatore di ticket. La macchina accetta in tensione di ingresso da 100v a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** Il gioco simula il tiro libero nel basket, bisogna tirare i palloni e cercare di centrare il canestro, una volta terminata la partita i palloni verranno trattenuti dal meccanismo di rilascio e i punti verranno mostrati sull'apposito display. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menu operatore, situato in vano protetto da serrature

**C.3** Il gioco partirà automaticamente una volta introdotti i crediti necessari. Durante il corso della partita l'utente dovrà prendere i palloni che verranno rilasciati dall'apposito meccanismo e tirarli a canestri cercando di realizzare più punti possibili.

**C.4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti guadagnati realizzando canestri.