

Innovative Concepts in Entertainment USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	ZOMBIE SNATCHER	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

ZOMBIE SNATCHER

APPARECCHIO Elettromeccanico da Intrattenimento

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **ZOMBIE SNATCHER**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 221 x 183 x 183 cm, è formato da un mobile in MDF con particolari in plexiglass e plastiche.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da 6 postazioni. Sui rispettivi piani di gioco si trovano dischetti premio, un braccio meccanico e meccanismo di risalita. L'apparecchio è dotato di 6 gettoniere installate nella parte frontale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature e di 6 erogatori di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona facendo cadere i dischetti nelle fessure presenti sul piano di gioco, i quali verranno rilevati da un sistema RFID che riconosce il valore dei dischetti.

C.3 L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà riuscire a far cadere più dischetti possibili nelle fessure tramite braccio meccanico che viene attivato mediante la pressione del pulsante posto frontalmente alla postazione. Al termine della partita vengono conteggiati i punti accumulati.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.