

<b><i>Innovative Concepts in Entertainment USA</i></b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>TREASURE QUEST</b>	<b>Rev. 0</b>

# **SCHEDA GIOCO**

## **TREASURE QUEST**

### **APPARECCHIO Elettromeccanico da Intrattenimento**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **TREASURE QUEST**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 116x81x266 cm, è composto da mobile in legno e plastiche che poggia su ruote. La ruota è in plastica e vetro e l'insegna luminosa integra un display.

**B.2**



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio consiste in una ruota con all'interno sensori di posizione. All'interno troviamo una scheda elettronica di gestione, situata in vano protetto da serrature. La macchina accetta tensione di ingresso da 100v a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** L'apparecchio funziona facendo girare manualmente la ruota, la quale posizione verrà rilevata dai sensori presenti.

**C.3** Il gioco partirà automaticamente una volta introdotti i crediti necessari. Durante la partita l'utente farà girare la ruota, cercando di farla fermare sulle zone che valgono più punti.

**C. 4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti ottenuti durante la partita.

