

<i>Innovative Concepts in Entertainment USA</i>	<i>SCHEDA GIOCO</i>	<i>SE. 01</i>
	<i>ROBIN HOOD GAME WTD</i>	<i>Rev. 0</i>

SCHEDA GIOCO

ROBIN HOOD GAME WTD

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco:

ROBIN HOOD GAME WTD

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 97 x 150 x 230 cm, è costituito da un mobile in MDF serigrafato che poggia su ruote, piano di gioco in plexiglass con montata balestra giocattolo realizzata in plastica e monitor frontale.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da un display su cui viene proiettata l'immagine di gioco. Frontalmente troviamo la balestra giocattolo insieme alla gettoniera ed un vano protetto da serrature dove troviamo la scheda elettronica di gestione e un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione di ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio attraverso una serie di sensori rileva il movimento della balestra giocattolo e le trasmette a video sul display.

C.3 Attraverso l'inserimento di una moneta o di un gettone o tramite card elettronica l'utente attiva il gioco. Durante il corso della partita l'utente deve prendere in mano la balestra giocattolo e colpire più bersagli possibili che appariranno sul display.

C.4 La partita può costare da 0,50 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai bersagli e bonus guadagnati durante il gioco.