

Innovative Concepts in Entertainment USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	PLINKO 2PL	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

PLINKO 2PL

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **PLINKO 2PL**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 78 x 104 x 221 cm, è composta da un mobile in MDF serigrafati con due scoparti divisi da vetro e insegna.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da due scomparti con all'interno un meccanismo di discesa gettoni, piano di gioco forato con sensori di passaggio. All'esterno del mobile sono presenti le finestre laterali. Frontalmente sono presenti due gettoniere. L'apparecchio è costituito anche da una scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature in cui troviamo anche l'erogatore di ticket. La macchina accetta tensione di ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio funziona lasciando cadere le monete o gettoni verso il piano di gioco. A seconda di dove cadono vengono attribuiti i punteggi. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situati in vano protetto da serrature.

C.3 L'utente attiva il sistema attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Durante il corso della partita di lunghezza modificabile l'utente dovrà inserire le monete o gettoni col giusto tempismo nella gettoniera, cercando di farle cadere nelle apposite caselle dove ci sono i sensori che ne rilevano la posizione.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante la partita.