

Innovative Concepts in Entertainment USA	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>DOWN THE CLOWN</b>	<b>Rev. 0</b>

# **SCHEDA GIOCO**

## ***DOWN THE CLOWN***

### **APPARECCHIO Elettromeccanico da Intrattenimento**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **DOWN THE CLOWN**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 275 x 203 x 274 cm, si compone di 2 mobili in legno unibili, con bersagli in tessuto situati sul fondo della macchina e palline di gomma.

**B.2**



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio è composto da due mobili verniciati in legno unibili, avente meccanismo per rilascio palle durante il corso della partita, due display, meccanismo per il rialzo dei bersagli e griglie laterali in ferro anti intrusione. L'apparecchio è dotato di massimo due gettoniere installate nella parte frontale sinistra e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serratura e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** L'apparecchio funziona rilasciando delle palline di gomma che dovranno essere lanciate sui bersagli posti sul fondo della macchina. Colpendo i bersagli si accumulano punti che permettono di vincere ticket. La durata ed il costo della partita sono regolabili attraverso apposito menù operatore, situati in vano protetto da serrature.

**C.3** L'utente attiva il sistema attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Durante il corso della partita di lunghezza modificabile l'utente dovrà lanciare le palline ai bersagli, le quali torneranno all'utente tramite meccanismo di rilascio fino al termine del tempo prestabilito. I display mostrano rispettivamente tempo residuo e punti accumulati.

**C.4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati colpendo i bersagli.