

<i>Innovative Concepts in Entertainment USA</i>	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	DEAL OR NO DEAL	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

DEAL OR NO DEAL

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **DEAL OR NO DEAL**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 195x127x226 cm, è composto da base per sgabello, torretta con plancia comandi e struttura dove poggiano monitor ed insegna luminosa.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio consiste in una postazione con pulsanti luminosi e informazioni a video. L'elaborazione avviene attraverso unità computer e scheda elettronica entrambi situati in vano protetto da serrature. La macchina accetta in tensione di ingresso da 100v a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 L'apparecchio simula un telequiz, con i pulsanti sulla plancia di gioco è possibile selezionare o confermare le scelte.

C.3 Il gioco partirà automaticamente una volta introdotti i crediti necessari. Durante il gioco all'utente verranno mostrati dei numeri per pochi secondi, dopo di che quest'ultimi verranno coperti e scambiati. L'utente dovrà indovinare la posizione del numero scelto.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai risultati ottenuti durante la partita.