**SCHEDA GIOCO**

***INSERIRE DENOMINAZIONE GIOCO***

**APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO**

**Conforme all’art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza**

*INSERIRE IMMAGINE GIOCO*

**INDICE**

[**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**](#_30j0zll)

[**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**](#_1fob9te)

[**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**](#_3znysh7)

# **A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

Nome commerciale dell’apparecchio: **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Nome del gioco installato: **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

# **B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

# B.1 INSERIRE DESCRIZIONE DELLE CARATTERISTICHE ESTERNE DELL’APPARECCHIO (DIMENSIONE, FORMA, COLORE, N. COMPONENTI, COMPOSIZIONE)

# B.2 INSERIRE IMMAGINE A COLORI DELL’APPARECCHIO

# B.3 INSERIRE IMMAGINI DI TUTTE LE POSSIBILI CONFIGURAZIONI DELL’APPARECCHIO, RAFFIGURANTI L’ESTERNO DELL’APPARECCHIO NELLA SUA INTEREZZA

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

# C.1 INSERIRE DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE DELL’APPARECCHIO ED IMMAGINI A COLORI

# C.2 INSERIRE DESCRIZIONE MODALITÀ’ DI FUNZIONAMENTO

# C.3 INSERIRE REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI CON RELATIVE IMMAGINI A COLORI (INSERIRE MONETA, SCHERMATA INIZIALE, SCELTA IMPOSTAZIONI, INIZIO PARTITA, FASI DEL GIOCO, TERMINE PARTITA)

# C.4 INSERIRE COSTO SINGOLA PARTITA O MODALITA’ PER L’EVENTUALE VISUALIZZAZIONE DELLA CONTABILITA’ INTERNA E LA RAPPRESENTAZIONE DEI LIVELLI DI ACCESSO AGLI EVENTUALI MENU’ DI SERVIZIO CON INDICAZIONE DEI PRIVILEGI ASSOCIATI A CIASCUNO DI ESSI E LA DESCRIZIONE DELLA MODALITA’ DI ATTIVAZIONE DELL’APPARECCHIO

# C.5 INSERIRE MODALITÀ’ ATTRIBUZIONE PREMIO

# C.6 SE APPARECCHIO MULTI POSTAZIONE INSERIRE MODALITÀ’ DI INTERAZIONE TRA I GIOCATORI E COLLEGAMENTI NECESSARI PER LE FINALITÀ’ DEL GIOCO CON IMMAGINI A COLORI