

HARDING TRADING SRL	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	DRAGON PUNCH 2	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

DRAGON PUNCH 2

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	18/01/2022	Prima emissione	FRANCO SORTE	FRANCO SORTE	18/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

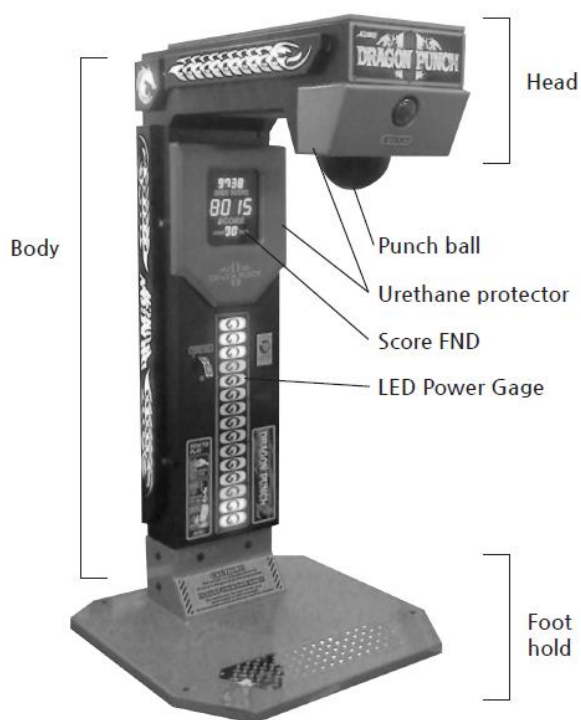
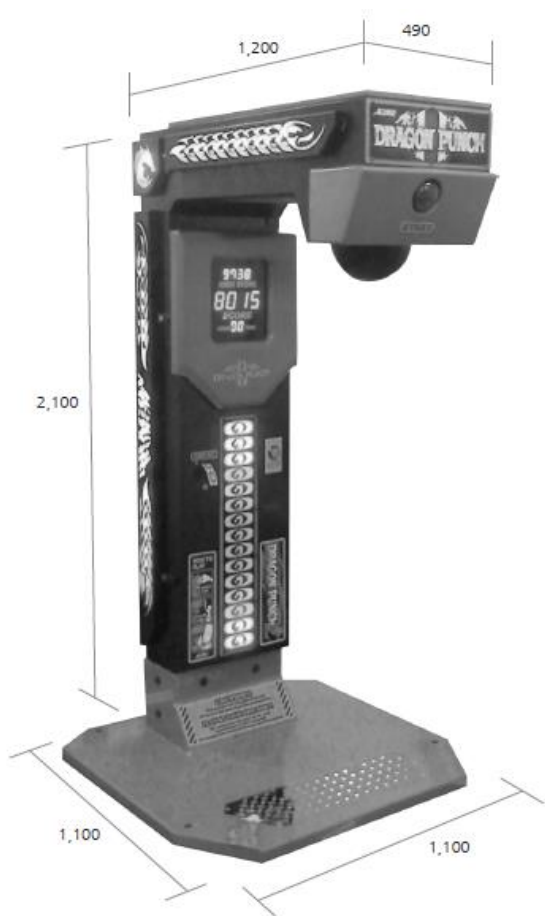
A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio:
Nome del gioco installato:

DRAGON PUNCH 2
DRAGON PUNCH 2

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

- a. Requisiti di potenza: per uso privato 110V o 220 V
- b. Consumo di corrente: (approssimativo) 220 W
- c. Peso: (approssimativo) 190 kg



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

Apparecchio preassemblato in metallo verniciato, detto anche pugnometro.

L'apparecchio è dotato di gettoniera e scheda elettronica posta in vano tecnico protetto da serratura/lucchetto.

La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico.

Inserendo il gettone e premendo l'apposito pulsante viene rilasciato il pallone vincolato da una corda. Lo stesso dovrà essere colpito con forza ed il sensore ne misurerà il valore, visualizzato su display.

Le regolazioni relative alla

a) durata della singola partita

b) costo della partita (numero di monete, gettoni)

c) volume possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo e seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.

L'apparecchio può erogare tagliandi (tickets).