

	<b>SCHEDA ESPLICATIVA</b>	
	<b>DINO LAND DPA70 VERSIONE STANDARD</b>	<b>Rev. 1</b>

# **SCHEDA ESPLICATIVA**

## **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO**

**Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza**



## **INDICE**

**A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE**

**ESTERNE**

**C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO  
E SINGOLE FASI**

## A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **DINO LAND DPA70**

Nome del gioco installato: **DINO LAND**

## B. ESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Dimensioni cm:

L54\*P95\*A144



## C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. Il gioco è per una persona ed è costituito da un singolo mobile che mostra il piano di gioco con un monitor verticale. È dotato di una pistola Spara-palline e di gettoniera frontale. Il gioco viene avviato inserendo la moneta e premendo il pulsante di accensione.

C2. Il giocatore dovrà sparare le palline con l'apposito pulsante e cercare di colpire il bersaglio. Per ogni bersaglio colpito si accumula un punto. L'obiettivo è colpire più bersagli possibili.

Il gioco si divide in due livelli, il punteggio minimo per superare il primo livello è di 60 punti.

C3. Il sistema è dotato di riproduzione di una traccia audio e video per intrattenimento.

C4. La partita può costare da 0,50 a 1 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'uso di un gettone specifico.

Le regolazioni relative alla

- a) costo della partita ( numero di monete, gettoni )
- b) volume dei segnali audio e della musica

possono essere effettuate accedendo alla scheda elettronica di controllo utilizzando una tastiera ed un mouse, seguendo le istruzioni riportate sul manuale di uso e manutenzione.