

Benchmark Games USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	GOLD ZONE 2P	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

GOLD ZONE 2P

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **GOLD ZONE 2P**

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 142x76x180 cm, è composto da 2 mobili in legno verniciato affiancabili, con particolari in plastica e due vetri frontali.

B.2



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio si compone da due mobili con all'interno piatto girevole e meccanismo per discesa gettoni. L'apparecchio è costituito anche da scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature in cui troviamo anche l'erogatore di ticket. La macchina accetta tensione di ingresso da 100v a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 Le monete o gettoni cadono sul piatto, sul quale è presente un foro. Sensori e micro switch rilevano il passaggio delle monete per calcolare il punteggio ottenuto.

C.3 L'utente avvia la partita inserendo i crediti necessari. La moneta o gettone introdotto cade sul piano girevole. Scopo del gioco è fare cadere dal piano più monete o gettoni possibili. O farli cadere attraverso il foro presente sul piano girevole per ulteriore bonus a fine partita.

C. 4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati colpendo i birilli.