

Benchmark Games USA	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	EXPLOSIVE	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

EXPLOSIVE

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **EXPLOSIVE**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 L'apparecchio misura 195 x 104 x 236 cm è costituito da due mobili affiancabili tra di loro in MDF serigrafato, delle parti in plexiglas. All'interno si trovano delle lampadine di diverso colore, una "sega" posta alla base dei due mobili, palloncini e un compressore. All'esterno è composta da vetrate.



C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 L'apparecchio è composto da due mobili in legno e plexiglass affiancabili. un compressore d'aria per gonfiare i palloncini, due gettoniere poste frontalmente e scheda elettronica di gestione situata in vano protetto da serratura. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

C.2 La luce delle lampadine si ferma su un punteggio previa pressione del pulsante di attivazione che farà gonfiare il palloncino. Un display posto all'esterno dell'apparecchio mostra i punti accumulati durante il corso della partita.

C.3 Inserendo i crediti necessari l'utente avvia automaticamente la partita durante la quale dovrà cercare di far gonfiare il palloncino fino a toccare la sega posta alla base del mobile. In caso ci riesca vince il jackpot.

C.4 La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

C.5 Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti accumulati durante il gioco.