

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	COGAN AIRPORT	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

COGAN AIRPORT

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	20/01/2022	Prima emissione	GRETA ROSTI	LUCA DELLA ROSA	26/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **COGAN AIRPORT**

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Le dimensioni complessive del gioco sono 165 x 135 x 205 h e pesa 330 kg.

È composto da una base in ferro, una colonna e due piccoli areoplanini in vetroresina dove potersi sedere.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 Internamente il kiddie è costituito da un telaio di ferro, un motoriduttore, delle parti meccaniche e da schede elettroniche, esternamente invece presenta una colonnina e due areoplanini in vetroresina.

C.2 Il kiddie deve essere posizionato nell'ubicazione designata e collegato alla presa di corrente tramite il cavo di linea.
Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone.

C.3 Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone e allacciare la cintura di sicurezza.

Il kiddie possiede due diverse gettoniere, una fa funzionare l'aereo di destra e l'altra fa funzionare quello di sinistra.

Una volta inserita le monete o i due gettoni gli areoplanini iniziano a salire e poi a scendere (se si inserisce solo una moneta si attiverà solo un areoplanino).

La durata del gioco varia da un minimo di 60 secondi fino ad un massimo di 180 secondi.

Terminato il tempo disponibile, il kiddie torna nella posizione iniziale.

C.4 Il costo della partita può variare da € 0,50 a € 2,00 ma è a discrezione del gestore dell'apparecchio.

C.5 Non è prevista l'assegnazione di un premio