

	SCHEDA GIOCO	SE. 01
	PRINCESS FAIRY TALES	Rev. 0

SCHEDA GIOCO

PRINCESS FAIRY TALES

APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica
Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	20/01/2022	Prima emissione	ROSTI GRETA	LUCA DELLA ROSA	26/01/2022

INDICE

A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco:

PRINCESS FAIRY TALES

B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Le dimensioni complessive del gioco sono 130 x 80 x 180 h e pesa 116 kg.

È composto da una base e una scocca a forma di carrozza con un seggiolino dove potersi sedere.

B.2



C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C.1 Internamente il kiddie è costituito da un telaio di ferro, un motoriduttore, delle parti meccaniche e da schede elettroniche, esternamente invece presenta una scocca in vetroresina a forma di carrozza.

C.2 Il kiddie va posizionato nell'ubicazione designata e collegato alla presa di corrente tramite il cavo di linea.

Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone e premere il pulsante start.

C.3 Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone e premere il pulsante start.

A quel punto il kiddie inizia a dondolare e il videogioco presente all'interno dell'apparecchio ha inizio.

L'utente agendo sui due pulsanti "mano sinistra" e "mano destra" può far muovere i personaggi all'interno del videogioco.

La durata della partita varia da un minimo di 60 secondi fino ad un massimo di 180 secondi.

Terminato il tempo disponibile, il kiddie torna nella posizione iniziale e smette di dondolare.

C.4 Il costo della partita può variare da € 1,00 a € 2,00 ma è a discrezione del gestore dell'apparecchio.

C.5 Non è prevista l'assegnazione di un premio