



## SCHEDA GIOCO

SE. 01

MINE RACE ADVENTURE

Rev. 0

# SCHEDA GIOCO

## MINE RACE ADVENTURE

### APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza



Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
00	20/01/2022	Prima emissione	ROSTI GRETA	LUCA DELLA ROSA	26/01/2022

## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## **A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

Nome del gioco: **MINE RACE ADVENTURE**

## **B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

B.1 Le dimensioni complessive del gioco sono 135 x 80 x 165 h e pesa 120 kg.  
È composto da una base e una scocca a forma di vagoncino.

B.2



## **C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

C.1 Internamente il kiddie è costituito da un telaio di ferro, un motoriduttore, delle parti meccaniche e da schede elettroniche, esternamente invece presenta una scocca in vetroresina a forma di vagoncino.

C.2 Il kiddie va posizionato nell'ubicazione designata e collegato alla presa di corrente tramite il cavo di linea.  
Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone e premere il pulsante start.

C.3 Per far iniziare la partita gli utilizzatori devono inserire la moneta o il gettone e premere il pulsante start.

A quel punto comincia il videogioco presente all'interno del kiddie; l'utente agendo sul volante frontale può far muovere i personaggi all'interno del videogioco decidendo anche il movimento del kiddie stesso.

La durata della partita varia da un minimo di 60 secondi fino ad un massimo di 180 secondi.

Terminato il tempo disponibile, il kiddie torna nella posizione iniziale e smette di dondolare.

C.4 Il costo della partita può variare da € 1,00 a € 2,00 ma è a discrezione del gestore dell'apparecchio.

C.5 Non è prevista l'assegnazione di un premio