

<b>Andamiro USA</b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>KING OF THE HAMMER</b>	<b>Rev. 0</b>

## **SCHEDA GIOCO**

### ***KING OF THE HAMMER***

#### **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA INTRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **KING OF THE HAMMER**

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 55x 90 x 235 cm, è composto da un mobile in plexiglas serigrafato, un display che mostra il punteggio, un piatto da colpire e un martello di gomma e tessuto.

**B.2**



## C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio è composto da un mobile verticale su ruote. Sulla plancia di gioco si trova un piatto. È presente un martello in spugna e tessuto usato per colpire il piatto. L'apparecchio è dotato di massimo due gettoniere installate nella parte laterale e scheda elettronica di gestione situata in un vano protetto da serrature e di un erogatore di ticket. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** L'apparecchio misura la forza con la quale viene colpito il piatto metallico posto sul piano di gioco. La torretta luminosa mostra il risultato della prova.

**C.3** L'utente, dopo avere inserito i crediti necessari, avvia la partita nella quale dovrà colpire il piano di gioco sul barile. Al termine della partita la lancetta torretta luminosa mostrerà il risultato della prestazione ed erogherà i ticket vinti.

**C.4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere ricavata attraverso l'utilizzo di gettone specifico o card elettronica precedentemente configurata.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in quantità direttamente proporzionale ai punti ottenuti durante la partita.