

	<b>SCHEDA ESPLICATIVA</b>	
	<b>ADVENTURE BOWLING RG -090 SFR-05</b>	<b>Rev. 1</b>

# **SCHEDA ESPLICATIVA**

## **APPARECCHIO ELETTROMECCANICO DA TRATTENIMENTO**

Conforme all'art. 110, comma 7C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE  
ESTERNE**

**C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO  
E SINGOLE FASI**

## A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: **ADVENTURE BOWLING RG -090 SFR-05**

Nome del gioco installato: **ADVENTURE BOWLING**

## B. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

B.1 Dimensioni mm:  
W1950 \* D1800 \* H2300



## C. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

C1. Il gioco è costituito da un unico mobile che mostra due piani di gioco  
Inclinati e due monitor verticali

È possibile giocare in modalità singola e/o multi-giocatore.

La macchina è dotata di un dispenser che eroga ticket a conclusione di ogni partita e di  
gettoniera sul piano gioco, un vano tecnico interno protetto da serratura, per ogni  
postazione.

Il gioco viene avviato scegliendo la modalità giocatore dopo aver inserito il numero di crediti sufficienti.

C2. Il gioco simula una partita di bowling. Una volta attivato il gioco, una palla comparirà nello  
scomparto apposito. Il giocatore dovrà lanciare la palla sul piano di gioco cercando di colpire più birilli  
possibili visibili sul monitor.

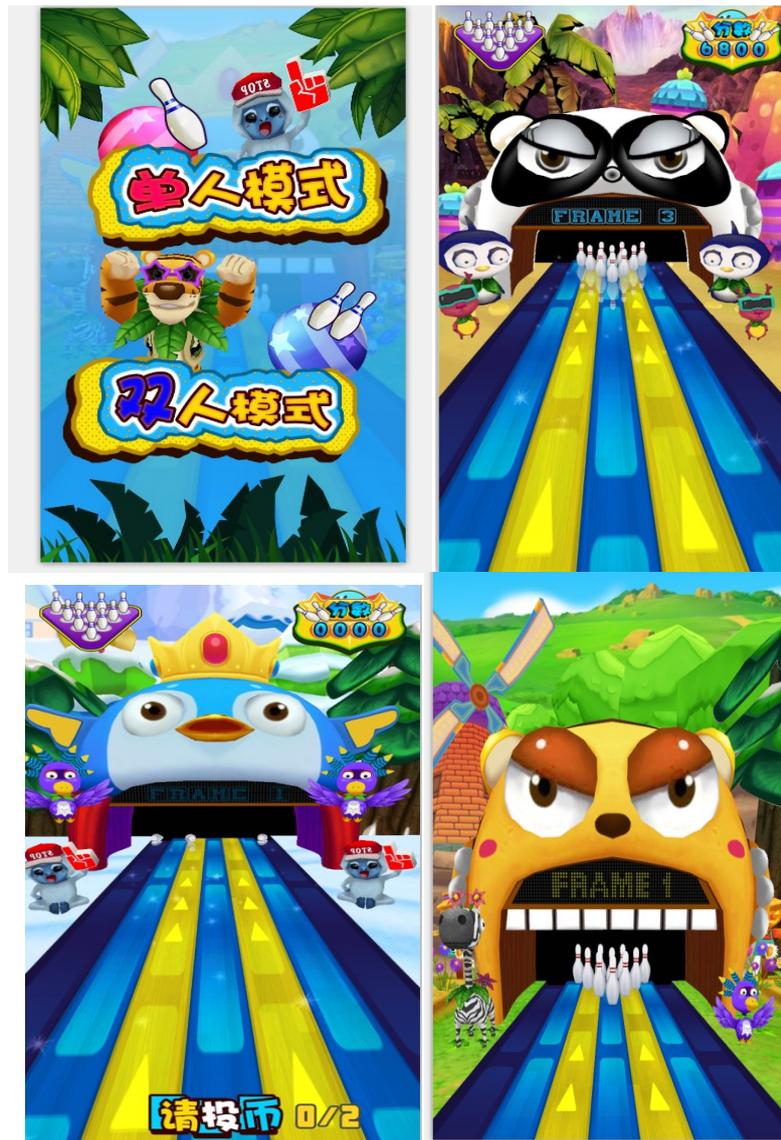
Come nel bowling reale, in ogni fase si hanno due tiri per abbattere i birilli. In ogni fase è possibile fare STRIKE abbattendo i birilli in una sola volta o in due volte con uno SPARE.

Il gioco si compone da 2-3-4-5 livelli.

Al termine di tutte le fasi di gioco, verranno erogati ticket in base al punteggio accumulato durante la sessione di gioco.

È possibile scegliere, dalla schermata principale, anche il tema di gioco (Pastorale, Ghiaccio, Vulcano)

C3. Il sistema è dotato di riproduzione di una traccia audio e video per intrattenimento.



In modalità STANDBY è possibile apportare le seguenti modifiche e regolazioni alla macchina:

1. Numero di monete o gettoni per partita
2. Tempo di gioco per livello
3. Volume dei segnali audio e della musica
4. Impostare il valore dei punti in base ai quali verrà calcolato il rilascio di un ticket