

<b>ADRENALINE AMUSEMENT Canada</b>	<b>SCHEDA GIOCO</b>	<b>SE. 01</b>
	<b>SPINNER FRENZY</b>	<b>Rev. 0</b>

# **SCHEDA GIOCO**

## **SPINNER FRENZY**

### **APPARECCHIO Elettromeccanico da Intrattenimento**

Conforme all'art. 110, comma 7 C-bis, del Testo Unico delle leggi di Pubblica  
Sicurezza



## **INDICE**

**A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO**

**B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE**

**C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI**

## A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome del gioco: **SPINNER FRENZY**

## B.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

**B.1** L'apparecchio misura 84x130x262 cm, è composto da mobile in MDF serigrafato con particolari in plastiche e plexiglass.

**B.2**



## C.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

**C.1** L'apparecchio si compone da manopola di controllo, tre monitor LCD, un erogatore di ticket, una gettoniera posta nella parte frontale del mobile e di scheda elettronica di gestione e unità computer situati in vano protetto da serrature. La macchina accetta tensione in ingresso da 100 a 240V, previa regolazione tramite switch.

**C.2** L'apparecchio funziona rilevando la velocità con la quale viene fatta ruotare la manopola di controllo. La durata della partita è modificabile attraverso menù operatore posto in vano protetto da serrature.

**C.3** L'utente avvia la partita attraverso l'introduzione dei crediti necessari. Dopo l'attivazione, farà ruotare la manopola cercando di raggiungere esattamente 500 giri al minuto, per ottenere il punteggio massimo.

**C.4** La partita può costare da 0,5 a 5 euro in moneta, la stessa somma può essere introdotta attraverso l'utilizzo di gettone specifico.

**C.5** Il premio viene erogato sotto forma di ticket cartacei, in base ai punti accumulati in gioco.