

logo società	SCHEDA ESPLICATIVA	SE. xx
Data:	Inserire denominazione apparecchio	Rev. xx

SCHEDA ESPLICATIVA

SE.XX

INSERIRE DENOMINAZIONE APPARECCHIO

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, **comma 7**, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021

INSERIRE IMMAGINE

Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
XX	XX/XX/XXXX	Prima emissione	INSERIRE RIFERIMENTO REDATTORE	INSERIRE RIFERIMENTO APPROVATORE	XX/XX/XXXX

IMPORTANTE: Il presente documento composto di **25** pagine DEVE sempre accompagnare l'apparecchio.

I riferimenti dell'indice riprendono quanto riportato nella Circolare ADM Prot. 151294/RU del 18/05/2021.

INDICE

[A.NOME COMMERCIALE DEL MODELLO](#)

[B.IDENTIFICAZIONE DEL PRODUTTORE ED IMPORTATORE DELL'APPARECCHIO](#)

[C.IDENTIFICAZIONE DEL PRODUTTORE ED IMPORTATORE DELLA SCHEDA DI GIOCO](#)

[E.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE](#)

[F.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI](#)

[G.DESCRIZIONE PARAMETRI HARDWARE E SOFTWARE](#)

[H.DESCRIZIONE TECNICA DISPOSITIVI E MECCANISMI CHE RENDONO IMPOSSIBILE MODIFICHE](#)

[I.SCHEMA ELETTRICO DEL GIOCO E DELLE SUE PERIFERICHE](#)

[J.CERTIFICATI DI SICUREZZA](#)

[K.CLASSIFICAZIONE PEGI O SISTEMA EQUIVALENTE O ETA' MINIMA GIOCATORE CONSIGLIATA DAL PRODUTTORE](#)

[INTERAZIONE CON ALTRI DOCUMENTI](#)

A. NOME COMMERCIALE DEL MODELLO

Nome commerciale dell'apparecchio: _____

Nome del gioco installato: _____

B. IDENTIFICAZIONE DEL PRODUTTORE ED IMPORTATORE DELL'APPARECCHIO

Produttore

INSERIRE:

B.1 RAGIONE SOCIALE

B.2 INDIRIZZO

B.3 INFORMAZIONI RIPORTATE NEL REGISTRO UNICO DEGLI OPERATORI DI GIOCO

Importatore

INSERIRE:

B.1 RAGIONE SOCIALE

B.2 INDIRIZZO

B.3 INFORMAZIONI RIPORTATE NEL REGISTRO UNICO DEGLI OPERATORI DI GIOCO

C. IDENTIFICAZIONE DEL PRODUTTORE ED IMPORTATORE DELLA SCHEDA DI GIOCO

Produttore

INSERIRE:

C.1 RAGIONE SOCIALE

C.2 INDIRIZZO

C.3 INFORMAZIONI RIPORTATE NEL REGISTRO UNICO DEGLI OPERATORI DI GIOCO

Importatore

INSERIRE:

C.1 RAGIONE SOCIALE

C.2 INDIRIZZO

C.3 INFORMAZIONI RIPORTATE NEL REGISTRO UNICO DEGLI OPERATORI DI GIOCO

D. ESTREMI DELLA CERTIFICAZIONE DI CONFORMITÀ' DELL'ESEMPLARE SOTTOPOSTO A VERIFICA TECNICA ALLE PRESCRIZIONI DI IDONEITÀ' DI GIOCO LECITO

- Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato _____
- Omologazione rilasciata da ADM codice modello _____

Identificazione dell'apparecchio: L'apparecchio viene identificato da:

- Matricola dell'apparecchio (attribuito dal costruttore)
- codice progressivo dell'apparecchio (attribuito dall'importatore)

- codice identificativo ADM (rilasciato da ADM all'importatore)

Questi codici sono riportati nella Dichiarazione di conformità al modello verificato da ADM presente in questo documento.

E.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE ESTERNE

E.1 INSERIRE DESCRIZIONE DELLE CARATTERISTICHE ESTERNE DELL'APPARECCHIO (DIMENSIONE, FORMA, COLORE, N. COMPONENTI, COMPOSIZIONE)

E.2 INSERIRE IMMAGINE A COLORI DELL'APPARECCHIO

E.3 INSERIRE IMMAGINI DI TUTTE LE POSSIBILI CONFIGURAZIONI DELL'APPARECCHIO, RAFFIGURANTI L'ESTERNO DELL'APPARECCHIO NELLA SUA INTERESSA

F.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE, REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI

F1. INSERIRE DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE DELL'APPARECCHIO ED IMMAGINI A COLORI

F2. INSERIRE DESCRIZIONE MODALITÀ' DI FUNZIONAMENTO

F3. INSERIRE REGOLE DI GIOCO E SINGOLE FASI CON RELATIVE IMMAGINI A COLORI (INSERIRE MONETA, SCHERMATA INIZIALE, SCELTA IMPOSTAZIONI, INIZIO PARTITA, FASI DEL GIOCO, TERMINE PARTITA)

F4. INSERIRE COSTO SINGOLA PARTITA O MODALITÀ' PER L'EVENTUALE VISUALIZZAZIONE DELLA CONTABILITÀ' INTERNA E LA RAPPRESENTAZIONE DEI LIVELLI DI ACCESSO AGLI EVENTUALI MENU' DI SERVIZIO CON INDICAZIONE DEI PRIVILEGI ASSOCIATI A CIASCUNO DI ESSI E LA DESCRIZIONE DELLA MODALITÀ' DI ATTIVAZIONE DELL'APPARECCHIO

F5. INSERIRE MODALITÀ' ATTRIBUZIONE PREMIO

F6. SE APPARECCHIO MULTI POSTAZIONE INSERIRE MODALITÀ' DI INTERAZIONE TRA I GIOCATORI E COLLEGAMENTI NECESSARI PER LE FINALITÀ' DEL GIOCO CON IMMAGINI A COLORI

G.DESCRIZIONE PARAMETRI HARDWARE E SOFTWARE

DESCRIVERE QUALI SONO I PARAMETRI CONFIGURABILI A LIVELLO HW E SW

INSERIRE LA DESCRIZIONE TECNICA DELLE EVENTUALI SOLUZIONI ADOTTATE DAL PRODUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO, OVE PRESENTE, PER ACCEDERE ALLA SCHEDA STESSA ATTRAVERSO LE INTERFACCE DI COMUNICAZIONE DISPONIBILI, INDICANDO IL DETTAGLIO DEI COMANDI, LE RELATIVE FUNZIONI ED IL TIPO DI OPERAZIONI PREVISTE; LA DESCRIZIONE DELLE CARATTERISTICHE TECNICHE, HARDWARE E SOFTWARE, DI CIASCUN COMPONENTE DELL'APPARECCHIO E DELLE RELATIVE MODALITÀ' DI FUNZIONAMENTO;

LA DESCRIZIONE TECNICA DEI MECCANISMI ADOTTATI PER CONTROLLARE L'ACCESSO AI VARI COMPONENTI HARDWARE E SOFTWARE DELL'APPARECCHIO, DELLE EVENTUALI POLITICHE DI GESTIONE DELLE PASSWORD.

G.1 SPECIFICHE HARDWARE

INSERIRE DESCRIZIONE ACCURATA CON INDICAZIONE DELL'INFLUENZA SULLE REGOLE DEL GIOCO E SULLE MODALITA' DI FUNZIONAMENTO DELL'APPARECCHIO INCLUSA LA DISTRIBUZIONE DEI PREMI

G.2 SPECIFICHE SOFTWARE

INSERIRE DESCRIZIONE ACCURATA CON INDICAZIONE DELL'INFLUENZA SULLE REGOLE DEL GIOCO E SULLE MODALITA' DI FUNZIONAMENTO DELL'APPARECCHIO INCLUSA LA DISTRIBUZIONE DEI PREMI.

INSERIRE LA DESCRIZIONE DELLE PROCEDURE ADOTTATE DAL PRODUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO, OVE PRESENTE, PER IL CARICAMENTO DEL CODICE ESEGUIBILE DEL SOFTWARE DI GIOCO ALL'INTERNO DELLA SCHEDA STESSA.

H.DESCRIZIONE TECNICA DISPOSITIVI E MECCANISMI CHE RENDONO IMPOSSIBILE MODIFICHE

INSERIRE DESCRIZIONE

I.SCHEMA ELETTRICO DEL GIOCO E DELLE SUE PERIFERICHE

INSERIRE DESCRIZIONE ED IMMAGINE SCHEMA ELETTRICO CON SPECIFICA DEI DISPOSITIVI E/O MECCANISMI DI IMMODIFICABILITA' DI CUI ALL'ART. 3, COMMA 1, LETTERA N)

INSERIRE DESCRIZIONE TECNICA DEI MECCANISMI ADOTTATI DAL PRODUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO, OVE PRESENTE, PER CONTROLLARE L'ACCESSO ALLA SCHEDA STESSA

J.CERTIFICATI DI SICUREZZA

INSERIRE CERTIFICATI DI CONFORMITA' QUANTOMENO RISPETTO ALLE NORMATIVE VIGENTI IN MATERIA DI MARCATURA CE E OVE APPLICABILE, IN MATERIA DI BASSE EMISSIONI (LVD) E COMPATIBILITA' ELETTROMAGNETICA (ECM).

K.CLASSIFICAZIONE PEGI O SISTEMA EQUIVALENTE O ETA' MINIMA GIOCATORE CONSIGLIATA DAL PRODUTTORE

- K.1 PEGI3 (Materiale specifico per i 3 anni ma in generale adatto a qualunque fascia d'età)
- K.2 PEGI7 (Adatto per i bambini di 7 anni)
- K.3 PEGI12 (Adatta alla fascia di pre-adolescenti)
- K.4 PEGI16 (Adatto a un pubblico prevalentemente adolescente)
- K.5 PEGI18 (Adatto alla maggiore età)

IN ALTERNATIVA

L'età minima consigliata dal produttore per l'utilizzo dell'apparecchio è di xxx.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ' AL MODELLO VERIFICATO

DOCUMENTAZIONE E ETICHETTATURA OBBLIGATORIA DI ESCLUSIVA COMPETENZA DELL'IMPORTATORE

Al momento della richiesta di nullaosta per l'importazione, l'importatore deve fornire un numero progressivo delle macchine che intende importare. Ad ognuno di questi numeri ADM attribuisce un codice identificativo il quale deve essere applicato nella parte anteriore del mobile in posizione visibile mediante etichetta speciale indistruttibile.

L'etichetta deve riportare: dati importatore, nome del modello, numero progressivo, codice identificativo.

La stessa etichetta va applicata sulla scheda esplicativa alle pagine indicanti "CODICE IDENTIFICATIVO RILASCIATO DA ADM ALL'IMPORTATORE" negli appositi spazi previsti. (in basso a destra) Inoltre l'importatore deve applicare un timbro nelle pagine dove è indicato "IMPORTATORE"

Esempio "Etichette con dati Importatore" Dimensioni Raccomandate mm 70 x 30

Nome Ditta	
Via _____	Cap. _____ Città _____
Partita Iva - Codice Fiscale	
Modello	
n° Progressivo	
Cod. Identificativo	
Conforme art. 110 T.U.L.P.S. Comma 7c	

INTERAZIONE CON ALTRI DOCUMENTI

- ALL.1-SEXX ESTRATTO SCHEDA TECNICA Rev.XX
 - ALL.2-SEXX DOCUMENTAZIONE TECNICA Rev.XX
 - MOD.1-SEXX DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' Rev.XX
 - MOD.2-SEXX REGISTRO MANUTENZIONI Rev.XX
-