**VERIFICA CONFORMITÀ’ APPARECCHI COMMA 7C**

**MOD.3 - SE.XX**

**INSERIRE DENOMINAZIONE APPARECCHIO**

**APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO**

**Conforme all’art. 110, comma 7C, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza**

**Linee Guida 273612/RU del 28/07/2021**

INSERIRE IMMAGINE

| Rev. | Data redazione | Causale | Redazione/Verifica | Approvazione | Data approvazione |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| XX | XX/XX/XXXX | Prima emissione | INSERIRE RIFERIMENTO REDATTORE | INSERIRE RIFERIMENTO APPROVATORE | XX/XX/XXXX |

| **Requisiti applicabili a tutti i comma 7** | **C\*** | **NC\*** | **NA\*** | **Note\*\*** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Presenza sistema di alloggio supporto contenente il codice identificativo |  |  |  |  |
| Presenza campi per inserimento codice identificativo dell’apparecchio C7 per ogni intervento su Registro delle manutenzioni |  |  |  |  |
| Presenza scheda esplicativa e il suo estratto |  |  |  |  |
| Assenza di riproduzioni di gioco del poker o, comunque, anche in parte, le sue regole fondamentali nonché tutti i giochi che, per modalità similari con quelle consentite dagli apparecchi con vincita in denaro disciplinati dall’art. 110, comma 6 del TULPS, possano indurre una medesima aspettativa di  vincita |  |  |  |  |
| Assenza di riproduzione di giochi quali roulette, ventuno, sette e mezzo, dadi in tutte le forme, black jack, chemin de fer, baccarat e altri giochi d’azzardo di cui all’art. 110, comma 5 del TULPS o che, comunque, riproducano, anche in parte, le loro regole fondamentali |  |  |  |  |
| Presenza classificazione PEGI o sistema equivalente o presenza in scheda esplicativa dell’età minima del giocatore consigliata dal produttore |  |  |  |  |
| Se presenti funzionalità di aggiornamento a distanza delle memorie elettroniche o collegamenti in rete per operazioni di monitoraggio e controllo nonché, nell’ambito dello svolgimento delle operazioni di gioco, per la formazione di classifiche e per la realizzazione di gioco simultaneo a distanza, assenza di collegamento a reti di telecomunicazioni, ivi inclusa la rete internet, tramite qualsiasi tipo di connessione |  |  |  |  |
| Assenza dispositivo a rulli o rulli virtuali atti a visualizzare le fasi di gioco |  |  |  |  |
| Presenza di dispositivi e/o meccanismi che rendono impossibile la modifica, eseguita in modo non conforme o comunque in modo diverso da quanto previsto nella scheda esplicativa delle componenti che determinano il funzionamento, le modalità di gioco o il suo risultato |  |  |  |  |
| Assenza di eventuali punteggi accumulati durante il gioco, tramutabili in crediti a favore del giocatore per ripetizioni di partite né usufruibili in partite successive |  |  |  |  |
| Assenza di importo necessario per l’attivazione convertibile in crediti utilizzabili dal giocatore in modo frazionato nelle fasi di gioco intermedie di una singola partita con modalità similari a quelle consentite dagli apparecchi con vincita in denaro disciplinati dall’art. 110, comma 6 del TULPS |  |  |  |  |
| Presenza continua in caso di assenza di alimentazione, delle classifiche e/o record conseguiti, inalterate e mostrate anche al riavvio dell’apparecchio C7 |  |  |  |  |
| Presenza punteggi realizzati al termine della partita visualizzati in ordine crescente o decrescente in base al punteggio e non in base al momento temporale in cui tale punteggio viene realizzato. |  |  |  |  |
| Presenza di possibilità di utilizzo di monete in valuta corrente, gettoni o altri strumenti elettronici di pagamento esclusivamente nei casi necessari per l’attivazione e non durante le diverse fasi di gioco o comunque nel corso della partita |  |  |  |  |
| Assenza di sistemi che rendano visibili al proprio interno, monete o denaro in valuta corrente o altri oggetti che possano indurre un’aspettativa di vincita al giocatore |  |  |  |  |
| Assenza, ad eccezione di quanto previsto all’art. 5, comma 2, lettera d) del Decreto Regole Tecniche, di eventuali classifiche e/o record conseguiti dal giocatore presenti sull’apparecchio C7 non azzerabili se non a seguito di un intervento di manutenzione straordinaria dell’apparecchio C7; tale intervento deve sempre essere inserito nel registro delle manutenzioni |  |  |  |  |
| Presenza di interfacce e/o porte di comunicazione presenti sulla scheda di gioco, ove presente, utilizzate:   * dal software necessario al funzionamento del programma di gioco; * dai dispositivi necessari per consentire al giocatore di azionare, pilotare e/o interagire con l’apparecchio C7; * dalle funzionalità di aggiornamento delle memorie elettroniche attraverso i meccanismi predefiniti dal produttore e descritti dettagliatamente nella documentazione tecnica di cui all’art. 8 del Decreto Regole Tecniche; * dalle funzionalità previste all’art. 5, comma 2, lettera d) del Decreto Regole Tecniche per le operazioni di monitoraggio e controllo nonché, nell’ambito dello svolgimento delle operazioni di gioco, per la formazione di classifiche e per la realizzazione di gioco simultaneo a distanza, ivi incluse le operazioni ad esse connesse |  |  |  |  |
| Presenza di eventuali ulteriori interfacce e/o porte di comunicazione presenti sulla scheda di gioco, ove presente, non eliminabili fisicamente dalla scheda stessa rese permanentemente inaccessibili, attraverso idonei meccanismi hardwar e/o software, al fine di impedirne l’utilizzo |  |  |  |  |
| Presenza di congegni che prevedono il blocco del funzionamento in caso di manomissione o, in alternativa, l’impiego di dispositivi e/o meccanismi che impediscano l’accesso alle componenti e ne segnalino le manomissioni, anche solo tentate |  |  |  |  |
| Assenza di immagini o contenuti contrari all’ordine pubblico |  |  |  |  |
| Assenza di violazione di quanto disposto dalla vigente normativa in materia di diritti d’autore, marchi e brevetti, e ed assenza di testi, elementi grafici, audio e/o ideo propri dei regolamenti dei giochi autorizzati e/o affidati in concessione da ADM |  |  |  |  |
| Assenza di funzionalità riconducibili alle manifestazioni a premio disciplinate dal regolamento di cui al D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430 |  |  |  |  |
| Verificare, nel caso di apparecchio multi postazione, che ciascuna postazione di gioco sia un apparecchio C7 conforme al Decreto Regole Tecniche |  |  |  |  |
| Presenza di postazioni di gioco fisicamente e strettamente interconnesse fra di loro e possibilità di gioco in contemporanea a più giocatori, anche in interazione fra loro |  |  |  |  |
| **Requisiti specifici comma 7C** | **C** | **NC** | **NA** | **Note** |
| Costo di ciascuna partita compreso fra euro 0,50 e 5,00 |  |  |  |  |
| Periferica destinata esclusivamente al pagamento della partita tramite introduzione di monete metalliche in valuta corrente, gettoni o con utilizzo di strumenti elettronici di pagamento quali carte prepagate, non bancarie e non riconducibili ad alcun circuito di pagamento, ma esclusivamente finalizzate al gioco |  |  |  |  |
| Presenza scheda di gioco |  |  |  |  |
| Presenza display o monitor |  |  |  |  |
| Assenza meccanismo per la distribuzione di tagliandi |  |  |  |  |
| Non consentono l’erogazione di premi e vincite di altra natura |  |  |  |  |
| Consentono esclusivamente giochi basati sulla sola abilità del giocatore |  |  |  |  |
| Dispongono di dispositivi necessari per consentire al giocatore di azionare, pilotare e/o interagire con l’apparecchio o il gioco |  |  |  |  |
| Salvo i comandi a disposizione del giocatore, non dispongono di meccanismi, di qualsiasi natura, in grado di influire in qualunque modo, anche indiretto, sull’andamento del gioco e sul relativo punteggio. |  |  |  |  |
| **Requisiti facoltativi comma 7C** | **C\*** | **NC\*** | **NA\*** | **Note\*\*** |
| Apparecchi multi postazione |  |  |  |  |
| Durata diversa della partita in funzione della sola abilità’ del giocatore |  |  |  |  |
| Aggiornamento a distanza delle memorie elettroniche attraverso meccanismi predefiniti dal produttore |  |  |  |  |
| Collegamento in rete per operazioni di monitoraggio e controllo nonché nell’ambito dello svolgimento delle operazioni di gioco, per la formazione di classifiche e per la realizzazione di gioco simultaneo a distanza, ivi incluse le operazioni ad esse connesse; gli eventuali collegamenti di rete devono garantire l’identificazione univoca dei singoli apparecchi e devono consentire di effettuare mutua autenticazione e cifratura tra gli apparecchi ed il server centrale, garantendo integrità e riservatezza dei dati trasmessi; il server centrale deve essere ubicato in uno dei Paesi dell’Unione Europea e deve esserne consentito l’accesso ai fini di controllo |  |  |  |  |

**\***C= Conforme

NC= Non Conforme

NA. Non Applicabile

**\*\***Qualora vengano barrate le caselle “NC” o “NA”, inserire il dettaglio della motivazione nella colonna “Note”.

**Attenzione: la scheda esplicativa sarà considerata valida solo se per ogni riga sarà presente il flag esclusivamente in una delle tre colonne “C”, “NC” o “NA”.**