

logo società	DOCUMENTAZIONE TECNICA	ALL.2-SE. xx
Data:	Inserire denominazione apparecchio	Rev. xx

DOCUMENTAZIONE TECNICA

ALL.2 - SE.XX

INSERIRE DENOMINAZIONE APPARECCHIO

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, **comma 7**, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021

INSERIRE IMMAGINE

Rev.	Data redazione	Causale	Redazione/Verifica	Approvazione	Data approvazione
XX	XX/XX/XXXX	Prima emissione	INSERIRE RIFERIMENTO REDATTORE	INSERIRE RIFERIMENTO APPROVATORE	XX/XX/XXXX

logo società	DOCUMENTAZIONE TECNICA	ALL.2-SE. xx
Data:	Inserire denominazione apparecchio	Rev. xx

I riferimenti dell'indice riprendono quanto riportato nella Circolare ADM Prot. 151294/RU del 18/05/2021.

[A.DESCRIZIONE SCHEDA DI GIOCO](#)

[B.DESCRIZIONE MECCANISMI CONTROLLO ACCESSO SCHEDA DI GIOCO](#)

[C.DESCRIZIONE PROCEDURE CARICAMENTO CODICE ESEGUIBILE DEL SW DI GIOCO ALL'INTERNO DELLA SCHEDA](#)

[D.DESCRIZIONE TECNICA SOLUZIONI DI ACCESSO ALLA SCHEDA ATTRAVERSO INTERFACCE DI COMUNICAZIONE DISPONIBILI](#)

[E.DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE HW E SW](#)

[F.DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER CONTROLLO ACCESSO AI COMPONENTI HW E SW](#)

[G.DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER AGGIORNAMENTO MEMORIE ELETTRONICHE](#)

[H.DESCRIZIONE COLLEGAMENTO DI RETE INTERAZIONE GIOCATORI E FINALITA' DI GIOCO](#)

[INTERAZIONE CON ALTRI DOCUMENTI](#)

logo società	DOCUMENTAZIONE TECNICA	ALL.2-SE. xx
Data:	Inserire denominazione apparecchio	Rev. xx

A. DESCRIZIONE SCHEDA DI GIOCO

DESCRIZIONE CORREDATA DI IMMAGINI A COLORI DELLA SCHEDA DI GIOCO. LE IMMAGINI DEVONO PERMETTERE DI IDENTIFICARE CHIARAMENTE QUALSIASI COMPONENTE DELLA SCHEDA.

B. DESCRIZIONE MECCANISMI CONTROLLO ACCESSO SCHEDA DI GIOCO

INSERIRE DESCRIZIONE

C. DESCRIZIONE PROCEDURE CARICAMENTO CODICE ESEGUIBILE DEL SW DI GIOCO ALL'INTERNO DELLA SCHEDA

INSERIRE DESCRIZIONE CON SPECIFICA DEL SISTEMA OPERATIVO UTILIZZATO

D. DESCRIZIONE TECNICA SOLUZIONI DI ACCESSO ALLA SCHEDA ATTRAVERSO INTERFACCE DI COMUNICAZIONE DISPONIBILI

INSERIRE DESCRIZIONE

E. DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE HW E SW

E.1 INSERIRE DESCRIZIONE CARATTERISTICHE HW E SW

E.2 INSERIRE DESCRIZIONE MODALITÀ' DI FUNZIONAMENTO

E.3 INSERIRE ELENCO DELLE COMPONENTI SENSIBILI E DI QUELLE NON SENSIBILI

E.4 INSERIRE DESCRIZIONE DETTAGLIATA DELLE CARATTERISTICHE TECNICHE DELL'EVENTUALE MECCANISMO PER LA DISTRIBUZIONE DEI TAGLIANDI INCLUSE LE RELATIVE MODALITÀ' DI FUNZIONAMENTO E DI COLLOQUIO CON LE COMPONENTI HW E SW DELL'APPARECCHIO

E.5 INSERIRE DESCRIZIONE DELLE CARATTERISTICHE DEGLI EVENTUALI STRUMENTI ELETTRONICI DI PAGAMENTO QUALI CARTE PREPAGATE, NON BANCARIE E NON RICONDUCEBILI AD ALCUN CIRCUITO DI PAGAMENTO MA ESCLUSIVAMENTE FINALIZZATE AL GIOCO. INDICARE SE LE PERIFERICHE DESTINATE AL PAGAMENTO DELLA PARTITA SIANO DA INTENDERSI OPZIONALI O MENO.

F. DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER CONTROLLO ACCESSO AI COMPONENTI HW E SW

F.1 INSERIRE DESCRIZIONE MECCANISMI PER CONTROLLO ACCESSO A COMPONENTI HW E SW

logo società	DOCUMENTAZIONE TECNICA	ALL.2-SE. xx
Data:	Inserire denominazione apparecchio	Rev. xx

F.2 INSERIRE EVENTUALI POLITICHE DI GESTIONE DELLE PASSWORD

F.3 RAPPRESENTARE I LIVELLI DI ACCESSO AGLI EVENTUALI MENU DI SERVIZIO CON L'INDICAZIONE DEI PRIVILEGI ASSOCIATI A CIASCUNO DI ESSI, I MECCANISMI DI PROTEZIONE DEL BIOS, I MECCANISMI DI PROTEZIONE DELLE AREE DI MEMORIA, NONCHÉ I MECCANISMI DI MEMORIZZAZIONE E INALTERABILITÀ DEL LORO CONTENUTO

F.4 INSERIRE DESCRIZIONE DEI MECCANISMI VOLTI A IDENTIFICARE E/O IMPEDIRE UNA MANOMISSIONE

DESCRIVERE MODALITÀ CON CUI EVENTUALI ULTERIORI INTERFACCE E/O PORTE DI COMUNICAZIONE PRESENTI SULLA SCHEDA DI GIOCO, OVE PRESENTE, NON ELIMINABILI FISICAMENTE DALLA SCHEDA STESSA SIANO RESE PERMANENTEMENTE INACCESSIBILI, ATTRAVERSO IDONEI MECCANISMI HARDWARE E/O SOFTWARE, AL FINE DI IMPEDIRNE L'UTILIZZO.

A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO SI RIPORTANO ALCUNE TIPOLOGIE DI INTERFACCE E/O PORTE DI COMUNICAZIONE SU CUI RIPORRE PARTICOLARE ATTENZIONE: WI-FI, USB, ETHERNET, BLUETOOTH, ATA, SATA, ESATA, CONNESSIONI DIVERSE DA QUELLE NECESSARIE DESCRITTE SOPRA".

DESCRIVERE COME "EVENTUALI PORTE DI PROGRAMMAZIONE, AD USO ESCLUSIVO DEL PRODUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO, NON DEVONO INTERFERIRE IN ALCUN MODO CON IL SOFTWARE NECESSARIO AL FUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA DI GIOCO E DEVONO ESSERE PROTETTE CON CRITERI DI SICUREZZA TALI DA IMPEDIRE QUALSIASI ACCESSO NON AUTORIZZATO ALLA SCHEDA DI GIOCO, OVE PRESENTE, O ALLE SUE COMPONENTI."

G. DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER AGGIORNAMENTO MEMORIE ELETTRONICHE

INSERIRE DESCRIZIONE CON CARATTERISTICHE DEL COLLEGAMENTO, LE MODALITÀ DI AGGIORNAMENTO, I MECCANISMI DI INTEGRITÀ E SICUREZZA UTILIZZATI NELLE COMUNICAZIONI, LE COMPONENTI COINVOLTE NELL'AGGIORNAMENTO, LE INDICAZIONI PER L'IDENTIFICAZIONE DEI DIVERSI AGGIORNAMENTI ESEGUITI

H. DESCRIZIONE COLLEGAMENTO DI RETE INTERAZIONE GIOCATORI E FINALITÀ DI GIOCO

H.1 INSERIRE DESCRIZIONE COLLEGAMENTI DI RETE COMPRESSE LE CARATTERISTICHE DI SICUREZZA DEI COLLEGAMENTI STESSI

H.2 INSERIRE INDICAZIONE DELL'UBICAZIONE DELLE COMPONENTI CHE REALIZZANO L'INFRASTRUTTURA DI RETE

H.3 INSERIRE INDICAZIONE DELL'UBICAZIONE DELLE COMPONENTI CHE REALIZZANO L'INFRASTRUTTURA DI RETE,

H.4 INSERIRE DESCRIZIONE DELLE CARATTERISTICHE DI SICUREZZA DEI COLLEGAMENTI DI RETE INCLUSI I MECCANISMI CHE CONSENTONO

logo società	DOCUMENTAZIONE TECNICA	ALL.2-SE. xx
Data:	Inserire denominazione apparecchio	Rev. xx

L'IDENTIFICAZIONE UNIVOCA DEGLI APPARECCHI, LA MUTUA AUTENTICAZIONE E LA CIFRATURA TRA GLI APPARECCHI STESSI ED IL SERVER CENTRALE E L'INTEGRITÀ E LA RISERVATEZZA DEI DATI TRASMESSI UNITAMENTE AI PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE UTILIZZATI

INTERAZIONE CON ALTRI DOCUMENTI

- ALL.1-SEXX ESTRATTO SCHEDA TECNICA Rev.XX
- SE.XX-SCHEDA ESPLICATIVA Rev.XX
- MOD.1-SEXX DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' Rev.XX
- MOD.2-SEXX REGISTRO MANUTENZIONI Rev.XX