**DOCUMENTAZIONE TECNICA**

**ALL.2 - SE.XX**

**INSERIRE DENOMINAZIONE APPARECCHIO**

**APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO**

**Conforme all’art. 110, comma 7\_\_, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza**

**Linee Guida Prot. 273612/RU del 28/07/2021**

INSERIRE IMMAGINE

| Rev. | Data redazione | Causale | Redazione/Verifica | Approvazione | Data approvazione |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| XX | XX/XX/XXXX | Prima emissione | INSERIRE RIFERIMENTO REDATTORE | INSERIRE RIFERIMENTO APPROVATORE | XX/XX/XXXX |

**I riferimenti dell’indice riprendono quanto riportato nella Circolare ADM Prot. 151294/RU del 18/05/2021.**

A.[DESCRIZIONE SCHEDA DI GIOCO](#_vkum70avj2yp)

B.[DESCRIZIONE MECCANISMI CONTROLLO ACCESSO SCHEDA DI GIOCO](#_dpnvs3siok1p)

C.[DESCRIZIONE PROCEDURE CARICAMENTO CODICE ESEGUIBILE DEL SW DI GIOCO ALL’INTERNO DELLA SCHEDA](#_uqjzdxfrrg9)

D.[DESCRIZIONE TECNICA SOLUZIONI DI ACCESSO ALLA SCHEDA ATTRAVERSO INTERFACCE DI COMUNICAZIONE DISPONIBILI](#_jvtecpem6akf)

E.[DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE HW E SW](#_s5731stshcsv)

F.[DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER CONTROLLO ACCESSO AI COMPONENTI HW E SW](#_9w5kjr5lcjwj)

G.[DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER AGGIORNAMENTO MEMORIE ELETTRONICHE](#_93ph9jofi3bt)

H.[DESCRIZIONE COLLEGAMENTO DI RETE INTERAZIONE GIOCATORI E FINALITA’ DI GIOCO](#_301trga993bf)

[INTERAZIONE CON ALTRI DOCUMENTI](#_asgw4qw7p82b)

# **DESCRIZIONE SCHEDA DI GIOCO**

DESCRIZIONE CORREDATA DI IMMAGINI A COLORI DELLA SCHEDA DI GIOCO. LE IMMAGINI DEVONO PERMETTERE DI IDENTIFICARE CHIARAMENTE QUALSIASI COMPONENTE DELLA SCHEDA.

# **DESCRIZIONE MECCANISMI CONTROLLO ACCESSO SCHEDA DI GIOCO**

INSERIRE DESCRIZIONE

# **DESCRIZIONE PROCEDURE CARICAMENTO CODICE ESEGUIBILE DEL SW DI GIOCO ALL’INTERNO DELLA SCHEDA**

INSERIRE DESCRIZIONE CON SPECIFICA DEL SISTEMA OPERATIVO UTILIZZATO

# **DESCRIZIONE TECNICA SOLUZIONI DI ACCESSO ALLA SCHEDA ATTRAVERSO INTERFACCE DI COMUNICAZIONE DISPONIBILI**

INSERIRE DESCRIZIONE

# **DESCRIZIONE CARATTERISTICHE TECNICHE HW E SW**

E.1INSERIRE DESCRIZIONE CARATTERISTICHE HW E SW

E.2INSERIRE DESCRIZIONE MODALITÀ’ DI FUNZIONAMENTO

E.3INSERIRE ELENCO DELLE COMPONENTI SENSIBILI E DI QUELLE NON SENSIBILIl

E.4INSERIRE DESCRIZIONE DETTAGLIATA DELLE CARATTERISTICHE TECNICHE DELL’EVENTUALE MECCANISMO PER LA DISTRIBUZIONE DEI TAGLIANDI INCLUSE LE RELATIVE MODALITÀ’ DI FUNZIONAMENTO E DI COLLOQUIO CON LE COMPONENTI HW E SW DELL’APPARECCHIO

E.5INSERIRE DESCRIZIONE DELLE CARATTERISTICHE DEGLI EVENTUALI STRUMENTI ELETTRONICI DI PAGAMENTO QUALI CARTE PREPAGATE, NON BANCARIE E NON RICONDUCIBILI AD ALCUN CIRCUITO DI PAGAMENTO MA ESCLUSIVAMENTE FINALIZZATE AL GIOCO. INDICARE SE LE PERIFERICHE DESTINATE AL PAGAMENTO DELLA PARTITA SIANO DA INTENDERSI OPZIONALI O MENO.

# **DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER CONTROLLO ACCESSO AI COMPONENTI HW E SW**

F.1INSERIRE DESCRIZIONE MECCANISMI PER CONTROLLO ACCESSO A COMPONENTI HW E SW

F.2INSERIRE EVENTUALI POLITICHE DI GESTIONE DELLE PASSWORD

F.3RAPPRESENTARE I LIVELLI DI ACCESSO AGLI EVENTUALI MENU DI SERVIZIO CON L’INDICAZIONE DEI PRIVILEGI ASSOCIATI A CIASCUNO DI ESSI, I MECCANISMI DI PROTEZIONE DEL BIOS, I MECCANISMI DI PROTEZIONE DELLE AREE DI MEMORIA, NONCHÉ I MECCANISMI DI MEMORIZZAZIONE E INALTERABILITÀ DEL LORO CONTENUTO

F.4INSERIRE DESCRIZIONE DEI MECCANISMI VOLTI A IDENTIFICARE E/O IMPEDIRE UNA MANOMISSIONE

DESCRIVERE MODALITA’ CON CUI EVENTUALI ULTERIORI INTERFACCE E/O PORTE DI COMUNICAZIONE PRESENTI SULLA SCHEDA DI GIOCO, OVE PRESENTE, NON ELIMINABILI FISICAMENTE DALLA SCHEDA STESSA SIANO RESE PERMANENTEMENTE INACCESSIBILI, ATTRAVERSO IDONEI MECCANISMI HARDWARE E/O SOFTWARE, AL FINE DI IMPEDIRNE L’UTILIZZO.

A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO SI RIPORTANO ALCUNE TIPOLOGIE DI INTERFACCE E/O PORTE DI COMUNICAZIONE SU CUI RIPORRE PARTICOLARE ATTENZIONE: WI-FI, USB, ETHERNET, BLUETOOTH, ATA, SATA, ESATA, CONNESSIONI DIVERSE DA QUELLE NECESSARIE DESCRITTE SOPRA".

DESCRIVERE COME "EVENTUALI PORTE DI PROGRAMMAZIONE, AD USO ESCLUSIVO DEL PRODUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO, NON DEVONO INTERFERIRE IN ALCUN MODO CON IL SOFTWARE NECESSARIO AL FUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA DI GIOCO E DEVONO ESSERE PROTETTE CON CRITERI DI SICUREZZA TALI DA IMPEDIRE QUALSIASI ACCESSO NON AUTORIZZATO ALLA SCHEDA DI GIOCO, OVE PRESENTE, O ALLE SUE COMPONENTI."

# **DESCRIZIONE TECNICA MECCANISMI PER AGGIORNAMENTO MEMORIE ELETTRONICHE**

INSERIRE DESCRIZIONE CON CARATTERISTICHE DEL COLLEGAMENTO, LE MODALITÀ DI AGGIORNAMENTO, I MECCANISMI DI INTEGRITÀ E SICUREZZA UTILIZZATI NELLE COMUNICAZIONI, LE COMPONENTI COINVOLTE NELL’AGGIORNAMENTO, LE INDICAZIONI PER L’IDENTIFICAZIONE DEI DIVERSI AGGIORNAMENTI ESEGUITI

# **DESCRIZIONE COLLEGAMENTO DI RETE INTERAZIONE GIOCATORI E FINALITA’ DI GIOCO**

H.1INSERIRE DESCRIZIONE COLLEGAMENTI DI RETE COMPRESE LE CARATTERISTICHE DI SICUREZZA DEI COLLEGAMENTI STESSI

H.2INSERIRE INDICAZIONE DELL’UBICAZIONE DELLE COMPONENTI CHE REALIZZANO L’INFRASTRUTTURA DI RETE

H.3INSERIRE INDICAZIONE DELL’UBICAZIONE DELLE COMPONENTI CHE REALIZZANO L’INFRASTRUTTURA DI RETE,

H.4 INSERIRE DESCRIZIONE DELLE CARATTERISTICHE DI SICUREZZA DEI COLLEGAMENTI DI RETE INCLUSI I MECCANISMI CHE CONSENTONO L’IDENTIFICAZIONE UNIVOCA DEGLI APPARECCHI, LA MUTUA AUTENTICAZIONE E LA CIFRATURA TRA GLI APPARECCHI STESSI ED IL SERVER CENTRALE E L’INTEGRITÀ E LA RISERVATEZZA DEI DATI TRASMESSI UNITAMENTE AI PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE UTILIZZATI

# **INTERAZIONE CON ALTRI DOCUMENTI**

* ALL.1-SEXX ESTRATTO SCHEDA TECNICA Rev.XX
* SE.XX-SCHEDA ESPLICATIVA Rev.XX
* MOD.1-SEXX DICHIARAZIONE DI CONFORMITA’ Rev.XX
* MOD.2-SEXX REGISTRO MANUTENZIONI Rev.XX